



Gestion du batteur hors ordre

- **Jeu d'appel possible** : lorsqu'un batteur ne se présente pas à la frappe et qu'un autre joueur vient frapper sans qu'aucun changement n'ait été annoncé, l'équipe adverse a la possibilité de faire un jeu d'appel

- **Plusieurs situations possibles** : Lorsqu'un batteur irrégulier se présente à la frappe, les conséquences peuvent être:
 - **Personne ne s'en aperçoit** : le 1er lancer au batteur suivant ce batteur hors ordre régularise sa situation (Règle 6.03b5)

 - **L'équipe en attaque s'en aperçoit** : elle envoie le batteur régulier au marbre pour remplacer le batteur irrégulier en cours de compte (Règle 6.03b2)

 - **Une fois que le batteur irrégulier a complété son tour de batte et AVANT le 1er lancer au batteur suivant**: l'équipe adverse fait un jeu d'Appel. Le batteur régulier est éliminé et toute avance occasionnée par l'action du batteur irrégulier est annulée (Règle 6.03b3)

➤ Notation:

- **En cas de jeu d'Appel pour batteur hors ordre**, l'élimination du batteur régulier sera notée "OBR" (Out **B**y Rule). Il s'agit de l'OBR n°5: "batteur retiré pour ne pas avoir pris son tour de batte"
 - **En l'absence de jeu d'Appel** : on notera "LT" (Lost Turn) dans la case du batteur qui ne s'est pas présenté à la batte
- **Rôle arbitre ou scoreur** : Lorsque l'arbitre ou le scoreur se rendent compte d'une perturbation dans l'ordre de frappe, ils ne doivent **en aucun cas** attirer l'attention d'une équipe sur cette situation
- En revanche, il est judicieux que le scoreur attende le 1er lancer au batteur suivant avant de retranscrire l'action pour éviter d'avoir à effacer ce qu'il a écrit

- **Différents cas de figure**
- **Le batteur irrégulier arrive sur base:** si le batteur irrégulier arrive sur base et que la défense fait un jeu d'Appel au moment opportun (c'est-à-dire AVANT le 1er lancer au batteur suivant) l'arbitre retire le batteur régulier (celui qui ne s'est pas présenté à son tour). On attribuera une présence à la batte au batteur régulier et on ignorera l'arrivée en base du batteur irrégulier
- **Le batteur irrégulier est éliminé sur un jeu défensif:** si le batteur irrégulier est éliminé et que la défense fait un jeu d'Appel au moment opportun, l'arbitre retire le batteur régulier. On attribuera une présence à la batte au batteur régulier et on retranscrira l'action des joueurs en défense telle qu'elle s'est produite, malgré l'annulation du jeu du fait du jeu d'Appel
- **Le batteur irrégulier est en cours de compte:** si le batteur irrégulier est au marbre et que l'équipe en attaque s'aperçoit de l'erreur ou si l'équipe adverse fait appel, avant qu'il ait complété sa présence à la batte, le batteur régulier prend sa place et hérite de son compte (balles et prises)
- **Le jeu d'Appel est fait tardivement :** si le batteur irrégulier arrive en base ou est éliminé par la défense et que le jeu d'Appel a lieu après le 1er lancer au batteur suivant, l'Appel sera rejeté et l'action du batteur irrégulier sera validée

- **Avance régulière** : Pendant que le batteur irrégulier se trouve dans la boîte de frappe, si un coureur sur base avance sur un vol de base / un balk / un lancer fou / une balle passée ou une erreur de la défense, l'avance est régulière et ne sera donc pas annulée en cas de jeu d'Appel

- **Le nom du batteur suivant est déterminé de la manière suivante:**
 - Lorsque le batteur régulier est éliminé pour ne pas s'être présenté à la batte, le batteur suivant est celui qui se trouve immédiatement après lui dans l'ordre de frappe

 - Lorsqu'un batteur irrégulier devient le batteur régulier parce qu'il n'y a pas eu d'Appel ou qu'il a été fait trop tard (APRES le 1er lancer au batteur suivant), le batteur suivant est celui qui se trouve immédiatement après lui dans l'ordre de frappe. Si ce batteur se trouve déjà sur base, le batteur suivant est celui qui se trouve immédiatement après lui dans l'ordre de frappe

➤ **Exemple : batteur irrégulier éliminé par un jeu défensif + jeu d'Appel**

Jordan est le batteur régulier mais Street se présente au marbre : Street frappe une balle au sol et est retiré en 1ère base grâce à un relais de l'arrêt-court

La défense fait Appel AVANT le 1er lancer au batteur suivant : l'arbitre retire Jordan / Street devient le batteur régulier et retourne donc au marbre.

On attribuera une présence à la batte à Jordan, l'élimination est notée OBR (n°5) et on retranscrit le jeu de la défense tel qu'il s'est déroulé en accordant une assistance à l'arrêt-court et un retrait au 1ère base

6	Jordan Anthony	27	1	5 OBR 63
4	Street Joseph	35	2	

➤ **Exemple : batteur irrégulier éliminé par un jeu défensif + jeu d'Appel**

Jordan est le batteur régulier mais Street se présente au marbre : Street frappe un double au champ droit et est retiré en tentant de se rendre en 3ème base grâce à un relais du champ droit au 2ème base qui relaie ensuite au 3ème base

La défense fait Appel AVANT le 1er lancer au batteur suivant : l'arbitre retire Jordan / Street devient le batteur régulier.

On attribuera une présence à la batte à Jordan, l'élimination est notée OBR (n°5) et on retranscrit le jeu de la défense tel qu'il s'est déroulé en accordant une assistance au champ droit et au 2ème base et un retrait au 3ème base

6	Jordan Anthony	27	1	
4	Street Joseph	35	2	

➤ **Exemple : batteur irrégulier arrive sur base sur sa frappe + jeu d'Appel tardif**

Jordan est le batteur régulier mais Street se présente au marbre : Street frappe un simple au champ centre.

Le batteur suivant se présente au marbre. Alors que le compte est de 1 balle, l'équipe adverse fait un jeu d'Appel: l'arbitre rejette l'Appel car il a été effectué trop tard.

Le nouveau batteur étant devenu batteur régulier, on inscrit LT dans la case de Jordan (on ne lui créditera pas de présence à la batte) et on inscrit le simple au champ centre de Street

6	Jordan Anthony	27	1	LT
4	Street Joseph	35	2	t8

➤ **Exemple : batteur irrégulier arrive sur base grâce à une erreur défensive + jeu d'Appel**
 Jordan est le batteur régulier mais Street se présente au marbre : Street frappe une chandelle et arrive en 2ème base grâce à une erreur d'attrapé du champ droit.

La défense fait un jeu d'Appel AVANT le 1er lancer au joueur suivant: l'arbitre retire jordan et Street devient le batteur régulier, il retourne donc au marbre.

L'élimination du batteur est notée OBR et le retrait est attribué au receveur en application de la règle n°5. On ignore l'erreur du champ droit

6	Jordan Anthony	27	1	
4	Street Joseph	35	2	

➤ Exemple : changement de batteur en cours de compte

Jordan est le batteur régulier mais Street se présente au marbre.

Avec le compte de 2 balles et 1 prise, l'équipe en attaque s'aperçoit de l'erreur commise et demande un "time" à l'arbitre

Jordan se présente au marbre avec le compte de 2 balles et 1 prise

L'équipe en attaque s'étant rendue compte de l'erreur avant que Street n'ait complété son tour à la batte, il n'y a pas de conséquence sur le jeu

6	Jordan Anthony	27	1	-	-
4	Street Joseph	35	2	-	-

➤ Exemple : inversion de batteurs

Jordan est le batteur régulier mais Street se présente au marbre: Street frappe un double au champ droit

Jordan se présente ensuite à la batte et frappe une balle en direction de l'arrêt-court qui relaie au 1ère base à temps pour éliminer Jordan

A ce stade, c'est donc Street qui devrait se présenter à la batte, mais il est en 2ème base, donc c'est le batteur suivant qui devient le batteur régulier (ici le 3ème dans l'ordre de frappe)

6	Jordan Anthony	27	1	63
4	Street Joseph	35	2	#9