



**FFBS**  
FÉDÉRATION FRANÇAISE  
BASEBALL & SOFTBALL



# SYNTHESE des Règlements des Championnats régionaux IDF 2019 à destination des scoreurs



Les premières rencontres de la saison extérieure approchent à grand pas. Pour vous aider à y voir un peu plus clair parmi les nombreux changements de formules et de règles dans les championnats jeunes notamment, la CRSS vous propose, catégorie par catégorie, un résumé des principales évolutions.

Ce document ne se substitue bien sûr pas à la lecture exhaustive des règlements, mais vous permettra d'avoir une vue d'ensemble.

Les lignes rayées correspondent à des dispositions non reconduites, les nouveaux éléments apparaissent en gras.

# Les championnats franciliens jeunes

- Championnats 9U

- 2 poules beeball de 4 équipes (2 bases + marbre) et 1 poule baseball de 5 équipes (3 bases + marbre)

- Règles communes Beeball Baseball

- 2 manches ou 1 heure. Si l'équipe recevante mène en 2<sup>e</sup> manche après le passage des visiteurs, le match s'arrête.

- Scorage simplifié plus adapté, mais possibilité d'utiliser le scorage officiel bien sûr.

- Distance de 15m entre les bases. Limite du champ extérieur : 54 mètres

- Suppression du point de bonus pour l'attrapé de volée en défense.**

- Le jeu s'arrête lorsque la balle est ramenée par la défense au coach lanceur et les coureurs sont en contact avec 1 base.**

- Beeball

- Terrain : 2 doubles bases faisant un angle de 60° avec le marbre, Distance minimum du lanceur : 3m

- Feuilles spécifiques pour les terrains à 2 bases+marbre

- 5 à 9 joueurs, même nombre de frappeurs dans chaque équipe qui passent tous à chaque manche.

- Les 9 frappeurs passent en attaque à chaque manche, pas de limite de points par manche.

- Teeball après 4 échecs à la frappe

- baseball

- Terrain : Double base en 1<sup>ère</sup>, Distance minimum du lanceur : 5m

- 6 à 9 joueurs,

- 1<sup>ère</sup> manche : les 9 frappeurs passent en attaque

- 2<sup>e</sup> manche : 3 retraits ou nombre de points limités à 4 points (sauf si HR en dehors des limites du terrain)**

- Suppression du tee ball : après 4 échecs à la frappe, le joueur laisse sa place au suivant (pas de de retrait)**



# Les championnats franciliens jeunes

- Championnats 12U

6 manches ou 1h10 min (pas de nouvelle manche après 1h10 de jeu)

~~Tout joueur présent sur la feuille de match doit entrer en jeu dans la journée~~

Fin de manche : 3 retraits **ou 4 points (sauf HR en dehors des limites du terrain)**

90 secondes max entre chaque demi-manche, 120' si changement de lanceur

**Egalité possible, pas de Tie Break pendant la saison régulière**

Distances entre les bases : 18,29m, distance du lanceur : 14m Limite du champ extérieur : 50m à 61m

1 lanceur ne peut être receveur dans la même rencontre

Reco : si plus de 50 lancers, pas receveur sur la même journée

75 lancers max sur la journée.

Limite receveur : 5 manches max (ne peut pas lancer dans la journée si limite atteinte)

R1 : 1 poule de 5 équipes avec programme double et pause de 20 min max

Mercy rule : 15 points en 3<sup>e</sup> et 10 points en 4<sup>e</sup> **Pour les phases finales seulement**

9 joueurs sur line up, sinon forfait.

R2 : 11 équipes réparties en 2 poules Plateau de 2 ou 3 matchs et pause de 20 min max

6 joueurs min, sans élimination automatique à la frappe pour la saison régulière

Distance du lanceur : 13m si né en 2009.

**Départ du coureur sur la frappe uniquement**

Élimination automatique du frappeur sur 3<sup>e</sup> strike relâché

**Balle lancée par le coach à 12m pour mise en jeu après 4 balles**

**Une rencontre interrompue est réglementaire si 3 manches ont été terminées ou si l'équipe recevante mène au score après le passage en attaque de l'équipe visiteuse en 3<sup>e</sup> manche.**



# Les championnats franciliens jeunes

- Championnats 15U

**R1** : 1 poule de 3 équipes qui se rencontrent à chaque journée sous forme de plateau

1h20 min (pas de nouvelle manche après 1h10 de jeu)

Terrain aux dimensions senior, balles cuir 9 pouces

9 joueurs sur line up, sinon forfait

Règles des Balks appliquées

**R2** : 1 poule de 6 équipes avec programme double

1h20 min (pas de nouvelle manche après 1h10 de jeu)

Distance entre bases : 23m, limite extérieure : 73,2m,

distance du lanceur : 16,45m ; 15m pour les 2006 et 2007

Double base en 1<sup>ère</sup> base

8 joueurs sur line up possible (si pas de remplaçant)

avec élimination automatique du 9<sup>e</sup> frappeur non présent.

Règles des Balks appliquées après avertissement préalable

**R3** : 1 poule de 6 équipes avec **programme simple**

Distance entre bases : 23m, limite extérieure : 61m min,

distance du lanceur : 15m

**Pas de nouvelle manche après 1h50 de jeu**

**6 joueurs minimum sans retrait automatique des frappeurs manquants**

**Départ du coureur sur la frappe uniquement. Pas de balk.**

**Élimination automatique du frappeur sur 3<sup>e</sup> strike relâché**

**Balle lancée par le coach à 8m pour mise en jeu après 4 balles**

## Règles communes 15u :

70 secondes max entre chaque demi-manche, 90<sup>s</sup> si changement de lanceur

~~Tout joueur présent sur la feuille de match doit entrer en jeu dans la journée~~

Fin de manche : 3 retraits ou **5 points (sauf HR en dehors des limites)**

**Egalité possible, pas de Tie Break pendant la saison régulière**

**Mercy rue : 10 point d'écart à partir de la 3<sup>e</sup> manche en R1 et R2**

~~1 lanceur ne peut être receveur dans la même rencontre~~

~~Reco : si plus de 50 lancers, pas receveur sur la même journée~~

**85 lancers max sur la journée, ne peut pas être receveur si quota atteint**

Receveur : 7 manches max (ne peut pas lancer dans la journée si limite atteinte)

Une rencontre interrompue est réglementaire dans les mêmes conditions qu'en 12U.

# Les championnats franciliens jeunes

- Championnats 18U

1 poule de 7 équipes

7 manches ou 3h (pas de nouvelle manche après 2h50), programme simple

**Phases finales les 14 et 21 septembre sans limite de points par manche**

Terrain aux dimensions senior

Fin de manche : 3 retraits ou 7 points (sauf HR en dehors des limites du terrain)

BBI lancés par le lanceur et non annoncés à l'arbitre

~~95 lancers max sur la journée~~

~~Limite receveur : 8 manches max (ne peut pas lancer dans la journée si limite atteinte)~~

Une rencontre interrompue est réglementaire si 5 manches ont été terminées ou si l'équipe recevante mène au score après le passage en attaque de l'équipe visiteuse en 5<sup>e</sup> manche.



# Les championnats franciliens seniors

## – Baseball

### • Seniors :

R1, 6 équipes, **programme simple de 9 manches en saison régulière**

Programme double de 7 manches en phases finales

Reco temps de jeu : 2h30 si une autre rencontre est prévue après le programme double

**Grade du scoreur pour officier : SF2 dans la mesure du possible\***

*\*Les SF1 pourront officier en l'absence de SF2 disponible après avoir pris contact avec la CRSS*

R2, 2 poules de 6 équipes en programme simple de 9 manches ou 3h, tie break si égalité

### • Seniors féminin : 1 poule de 3 équipe, programme simple de 7 manches ou 2h30

Fin de manche : 3 retraits **ou 6 points**

**Finale en 7 manches sans limite de temps ni de points par manche**

## – Softball

### • Féminin Balle Rapide : 1 poule de 8 équipes. Double programme de 2x7 manches

### • Masculin Balle Rapide : 1 poule de 6 équipes. Plateaux de 3 équipes jouant chacune 2 rencontres de 7 manches

### • Mixte Balle Lente : 1 poule de 6 équipes. Double programme de 7 manches sans limite de temps.

feuilles spécifiques à 12 frappeurs à utiliser

Dérogação accordée à la Ligue IDF concernant la mixité, dispositions inchangées

Pour rappel, mercy rule spécifiques de la balles lente : 20 points d'écart à partir de la 4<sup>e</sup> manche jouée

15 points d'écart à partir de la 5<sup>e</sup> manche jouée

# Les championnats franciliens

- Beaucoup de nouveautés cette saison, avec de nombreuses adaptations de règles qui diffèrent d'une division à l'autre dans une même catégorie.
- Pensez à prendre le temps de lire l'intégralité du règlement du championnat concerné pour préparer vos premiers matchs.
- On déplorera bien sûr l'absence de « statut » du compteur de lancers. Qui peut donc être non licencié (rien ne l'interdit) et qui peut avoir une influence très importante sur l'issue de la rencontre sans que les officiels diplômés puissent facilement intervenir.

N'hésitez pas à faire remonter à la CRSS tout problème qui surviendrait en matière d'application des règlements cette saison.



# BELLE SAISON 2019

