

# DETERMINER LES RECOMPENSES INDIVIDUELLES (2017)

## I> Textes de référence

Les règles de compétitions CEB (Confédération Européenne de Baseball) détaillent l'ensemble des récompenses individuelles qui sont remises lors des différentes compétitions officielles.

Le document complet est accessible sur le site de la CEB ([www.baseballeurope.com](http://www.baseballeurope.com)), en sélectionnant le menu *Forms & Rules* et le sous-menu *Competition Rules* (<http://www.baseballeurope.com/uploads/ysymehed1499024722.pdf>).

En fonction de la compétition considérée, la liste des récompenses individuelles est plus ou moins longue. Il est important que le responsable du scoring prenne connaissance, avant le début de la compétition, des récompenses prévues, notamment pour anticiper le paramétrage du logiciel de statistiques qui sera utilisé pendant l'événement.

Par exemple, les récompenses prévues pour un championnat d'Europe Senior sont les suivantes :

- 1- Leading hitter with the highest batting average
- 2- Pitcher with the best earned run average
- 3- Pitcher with the best won-loss average
- 4- Most runs batted in (RBI)
- 5- Most home runs
- 6- Most stolen bases
- 7- Most runs scored
- 8- Outstanding defensive player
- 9- Most valuable player (MVP)

La détermination des récompenses 8 et 9 incombe au Commissaire Technique de la compétition qui, la plupart du temps, s'appuie sur des éléments statistiques fournis par les scoreurs. Il est donc important que le responsable des statistiques s'informe au plus tôt des éléments statistiques qui lui seront demandés.

Les récompenses 3 à 7 sont purement statistiques, les règles CEB indiquent des éléments supplémentaires à prendre en compte en cas d'égalité :

4- Most runs batted in (le plus grand nombre de points produits) : en cas d'égalité, le joueur récompensé est celui qui a le moins de présences à la batte.

6- Most stolen bases (le plus grand nombre de bases volées) : en cas d'égalité, le joueur récompensé sera celui qui a la moyenne de vols de bases la plus élevée  $SB/SB+CS*1000$

7- Most runs scored (le plus grand nombre de points marqués) : en cas d'égalité, le joueur récompensé est celui qui a le moins de présences à la batte.

Pour les récompenses 1 et 2, les règles CEB reprennent les éléments énoncés dans les règles 9.21 et 9.22.

NB : Il n'y a pas de récompenses individuelles dans les compétitions U12 organisées par la CEB.

## **II> Meilleur Frappeur et Meilleur Lanceur**

Quelle que soit la compétition considérée, il y a toujours au moins 3 récompenses remises aux joueurs : le meilleur batteur (meilleure AVG), le meilleur lanceur (meilleure ERA) et le joueur le plus méritant (MVP).

### **II.I> Quelles rencontres prendre en compte ?**

Pour déterminer toutes les récompenses individuelles, il convient de décider quelles rencontres doivent être prises en compte. En effet, certains matchs peuvent ne pas être pris en compte, notamment lors des tours préliminaires. Les règles CEB indiquent que les récompenses doivent être basées sur les statistiques établies à un moment de la compétition où les équipes ont joué le même nombre de rencontres.

En fonction du type de compétition et du nombre d'équipes engagées, les règles CEB fixent le format de la compétition. Le nombre de matchs pris en compte dépend de ce format de compétition.

Illustrons différentes possibilités :

A> Dans le cas d'un Round Robin Simple: toutes les équipes se sont rencontrées, il paraît donc logique d'établir les statistiques en prenant en compte tous les matches.

Si une finale est jouée en plus, à l'issue du Round Robin, ce match ne sera pas pris en compte pour l'établissement des récompenses individuelles. Ce qui n'empêchera pas de faire apparaître, dans le bulletin de la compétition, les statistiques globales reprenant tous les matches pour les 2 équipes finalistes.

B> Dans le cas d'un tour préliminaire, au cours duquel les équipes sont réparties en plusieurs poules, suivi d'une phase finale opposant les équipes qualifiées. On prendra en compte toutes les matches opposant les équipes qualifiées pour cette phase finale.

En pratique, cela signifie que pour chaque équipe qualifiée, on sélectionnera les matches de la phase de poule qui ont vu s'opposer les équipes qualifiées ensuite pour la phase finale ; ainsi que les matches de la phase finale dans lesquels chaque équipe rencontre les équipes qualifiées issues des autres poules.

Cette manière de procéder permet notamment, de limiter l'avantage ou le désavantage que constitue le fait d'être dans une poule de niveau faible ou fort.

En pratique, cela signifie que seuls les joueurs appartenant à une équipe qualifiée pour la seconde phase sont éligibles pour les différentes récompenses individuelles.

NB : Si une finale est jouée entre les équipes classées 1<sup>ère</sup> et 2<sup>e</sup> à l'issue des 2 phases, cette rencontre ne sera pas prise en compte pour la détermination des récompenses individuelles.

Un exemple concret pour illustrer ce qui vient d'être énoncé :

Considérons une compétition avec une formule comportant 2 poules de 6 équipes en phase qualificative. Les 3 premières équipes de chaque poule sont qualifiées pour la phase finale et se rencontreront mutuellement.

Dans ce format, les équipes qualifiées conservent le résultat des matchs qui ont été joués contre les 2 autres équipes qualifiées de la poule. C'est-à-dire que si C, D et E sont qualifiées en poule A et I, J et K sont qualifiées en poule B, elles se rencontreront en phase finale mais ne rejoueront pas de match contre les équipes de leur poule de qualification (C ne jouera pas contre D et E).

Chaque équipe, pour la détermination des récompenses individuelles, aura donc 5 matchs joués (les 2 de sa poule de qualification et les 3 de la phase finale).

POULE A
C
D
E
F
G
H

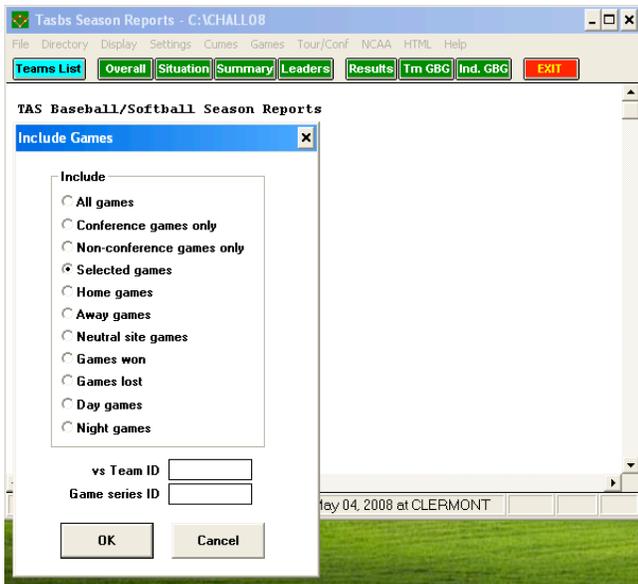
POULE B
I
J
K
L
M
N

PHASE 2
C
D
E
I
J
K

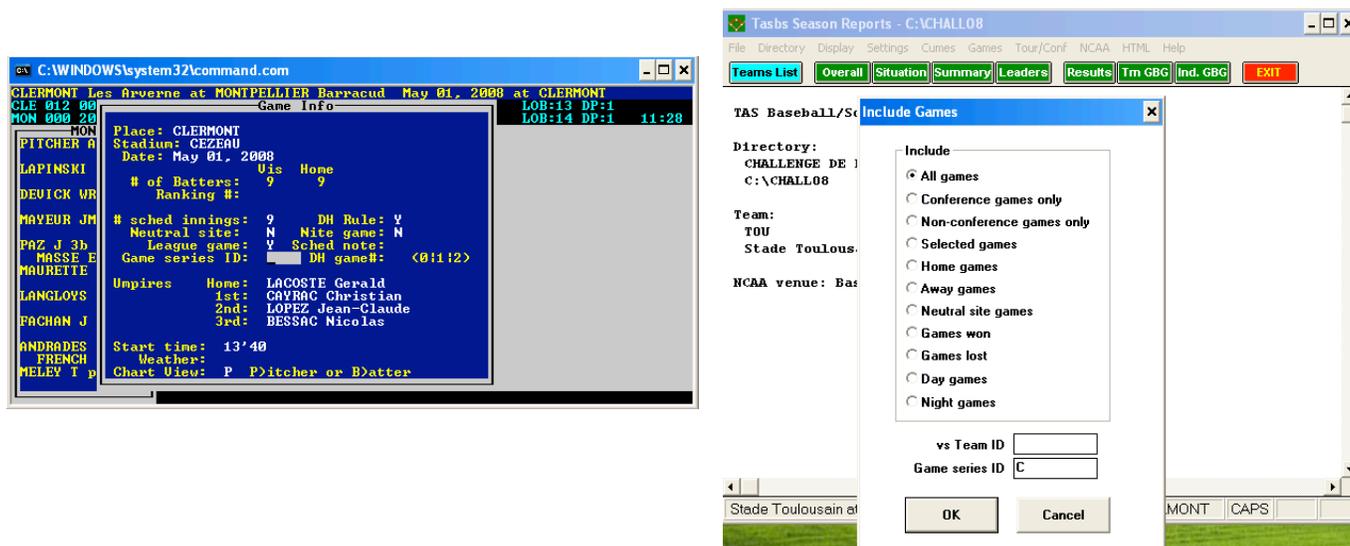
NB : Comment sélectionner des rencontres dans le logiciel de statistiques The Automated Scorebook (TAS) ?

Il y a 2 possibilités :

- Une fois les rencontres saisies, dans le menu *Season Report*, on sélectionne le menu *Settings* puis *Include Games*. On coche *Selected games* puis *OK*, on clique sur *Overall* et une fenêtre s'ouvre alors et on peut choisir quelles rencontres vont être prises en compte. Une fois la sélection faite, le logiciel demande d'attribuer un nom à cette sélection, les statistiques sont ensuite affichées.



- TAS permet également d'attribuer une lettre à chaque rencontre dans *Game info* via la fonction *Game Scoring*, on sélectionnera ensuite toutes les rencontres identifiées avec telle ou telle lettre via le menu *Include Games* de *Setting*.



## II.II> Quels critères pour établir les récompenses?

Une fois les rencontres à prendre en compte déterminées, il nous faut établir quels joueurs vont être éligibles au titre de meilleur frappeur et de meilleur lanceur. Les critères sont énoncés dans les Règles 9.21 et 9.22 reprises dans les règles CEB.

### A> Meilleur frappeur

Le nombre minimal de présences à la batte (TAB) nécessaires pour qu'un joueur soit éligible est de 2,7 fois le nombre de rencontres jouées par l'équipe (coefficient de 2,4 pour les U15).

Le meilleur frappeur sera celui qui a la meilleure moyenne offensive (AVG). En cas d'égalité, ou de moyennes très proches, la puissance de frappe (SLG) sera prise en compte. Si l'égalité persiste encore, on pourra prendre en compte l'on base percentage (OB%).

NB : Si un joueur a un nombre de présences à la batte inférieur à celui exigé, mais que sa moyenne demeure plus élevée en lui attribuant le nombre de présences requises, il sera désigné meilleur frappeur. Par exemple, un joueur ayant une moyenne de .571 avec 23 TAB dont 21 AB quand 25 sont nécessaires. Si aucun frappeur n'a une moyenne supérieure à .522 (qui correspond à sa moyenne corrigée), le titre de meilleur frappeur doit lui être décerné.

### B> Meilleur lanceur

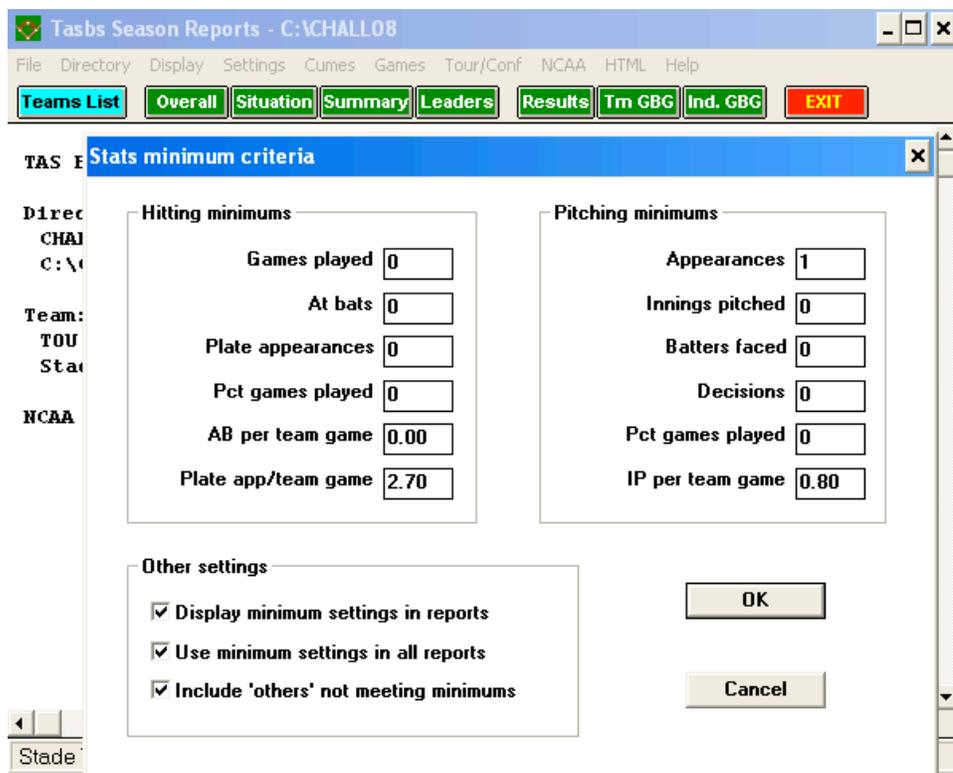
Le nombre minimal de manches lancées (IP) nécessaires pour qu'un joueur soit éligible est de 1,0 (senior et U15) ou 1,5 fois le nombre de rencontres jouées par l'équipe, en fonction qu'il s'agit d'un tournoi ou d'un championnat.

Le meilleur lanceur sera celui qui a la moyenne de point méritée (ERA) la plus basse. En cas d'égalité, le lanceur qui a le plus grand nombre d'IP sera désigné meilleur lanceur.

Le fait d'avoir lancé un blanchissage (shut out) doit également être pris en compte si plusieurs lanceurs sont éligibles.

NB : Comment prendre en compte les minima réglementaires dans le logiciel de statistiques The Automated Scorebook (TAS) ?

- Dans le menu *Season Report*, on sélectionne le menu *Settings* puis *Statistics minimums*. On peut alors saisir les différents critères.



### III> Meilleurs Défenseurs

La Règle 9.22 indique le nombre minimal de rencontres auxquelles un joueur doit avoir participé en fonction de la position défensive qu'il occupe. Ainsi,

- Un receveur doit avoir pris part à la moitié au moins des rencontres jouées par son équipe.

- Un joueur de champ intérieur ou extérieur doit avoir pris part à au moins 2/3 des rencontres jouées par son équipe.

- Un lanceur doit avoir lancé au moins autant de manches que de rencontres jouées par son équipe.

Le meilleur défenseur pour chaque poste est celui qui a la meilleur moyenne défensive (FLD%).

NB : Dans certaines compétitions, une équipe « idéale » composée des meilleurs joueurs des différentes équipes peut également être désignée.

Cette « all star team » est déterminée par le Commissaire Technique qui tient compte à la fois des performances offensives et défensives.

# COMPETITION RULES

Valid 2017

## 12. TROPHIES AND AWARDS

- a. The leading hitter of the competition shall be determined by rule 9.22(a) of the Official Baseball Rules. Candidates for the batting title must have as many or more total plate appearances as for cadets the number of games played by the team multiplied by 2.4. For all other categories 2.7 times multiplied by the total number of games played by their team. In case of a tie, the decision shall be based on the slugging average according to rule 9.21(c) of the Official Baseball Rules.
- b. The pitcher with the best won and loss record of the series shall be determined in accordance with rule 9.21(a) of the Official Baseball Rules. Candidates for the pitcher with the best earned run average title must have at least as many innings pitched as the number of games played by their team in case of the European Championship Seniors, the European Championship Cadets U15 and Qualifier for the European Championship Cadets U15. In all other tournaments, candidates for the earned run title must have at least as many as 150% innings pitched as the number of games played by their team. In case there is a tie for this title, the pitcher who has pitched more innings shall win the title.
- c. If there is a tie for the title of most runs batted in, the one with fewer trips to bat wins the award.
- d. In case there is a tie for the title of most runs scored and most stolen bases, the award shall go to the player with less times at bat and the one with the best average based on the times he tried to steal and the number of times he successfully stole (Official Baseball Rules 9).
- e. Determination of the awards mentioned above shall be based on the statistics at a point when all teams have played the same number of games. In case of tournaments played in two robins (round robins and quaterfinals/semifinals/finals ; or round robin and second robin + finals), all games played during the round robin will be included in the account for the final stats.
- f. The Technical Commission shall select the most valuable player (MVP), outstanding defensive player and all-star players. The best pitcher shall be chosen by the Technical Commission according to his performance in the games, his relevance in the tournament and crucial games, as well their stats and earned runs.

Team Trophies And Medals For All European Championships:

First place	Team: Trophy + C.E.B. Challenge Trophy Individual: Gold Medal (30)
Second place	Team: Trophy Individual: Silver Medal (30)
Third place	Team: Trophy Individual: Bronze Medal (30)

Individual Awards European Championships (A-Pool):

Leading hitter with the highest batting average	Trophy
Pitcher with the best earned run average	Trophy
Pitcher with the best won-loss average	Trophy
Most runs batted in (RBI)	Trophy
Most home runs	Trophy
Most stolen bases	Trophy
Most runs scored	Trophy
Outstanding defensive player	Trophy
Most valuable player (MVP)	Trophy

Individual Awards European Championships U23, Juniors U18 and Cadets U15

Leading hitter with the highest batting average	Individual Award
Pitcher with the best earned run average	Individual Award
Most valuable player (MVP)	Individual Award

Individual Awards European Championships Juveniles

Due to the age of the participants no individual award shall be given to players on the basis of comparable skills or accomplishments.

For all Cup Competitions including Qualifiers and all National team Qualifiers:

First place Team:	Trophy
Leading hitter with the highest batting average	Individual Award
Best Pitcher	Individual Award
Most valuable player (MVP)	Individual award

All awards must bear the name and the logo of C.E.B.