

## Moyennes : Les basiques

### Moyennes offensives

- **AVG = BA = Batting Average**

$$\frac{H}{AB} \times 1000$$

Représente le nombre de fois où un joueur frappe un coup sûr à chaque fois qu'il a la possibilité d'en frapper un (AB ≠ TAB)

- **SLG = SA = Slugging Average = Puissance de frappe**

$$\frac{H + 2B + 2 \times 3B + 3 \times HR}{AB} \times 1000$$

Cette moyenne prend en compte le nombre de bases parcourues par un joueur grâce à ses coups sûrs. Ce nombre s'appelle également le Total Base (TB).

Cette moyenne associée à l'AVG permet de différencier les frappeurs puissants des frappeurs réguliers.

- **OBP = OBA = On Base Percentage**

$$\frac{H + BB + HP}{AB + BB + HP + SF} \times 1000$$

Cette moyenne représente la capacité intrinsèque d'un joueur à atteindre la première base, c'est-à-dire sans bénéficier d'un mauvais de jeu de la défense (Erreur, 3<sup>e</sup> strike relâché) ou d'un choix défensif.

- **OPS = On Base Plus slugging**

Ce nombre n'est pas à proprement parler une moyenne, puisqu'il consiste à additionner le Slugging et l'On Base.

Ce nombre sert à comparer les joueurs.

### Moyenne défensive

- **FA = FLD% = Fielding percentage**

$$\frac{PO + A}{PO + A + E} \times 1000$$

Cette moyenne représente le pourcentage d'actions défensives positives (retrait ou assistante) par rapport au nombre total de possibilités offertes à un joueur.

### Statistiques des lanceurs

- **ERA = Earned Run Average**

$$\frac{ER}{IP} \times Coef$$

- IP représente le nombre de manches lancées

- Le coefficient correspond au nombre de manches habituellement prévues pour un match dans une discipline ou une catégorie donnée.

Ainsi, le coefficient en baseball senior est 9 ; en softball ou 15U est 7

La moyenne de points mérités d'un lanceur correspond à un nombre moyen de points mérités encaissés par match.

## **- Performances particulières des lanceurs**

- SHO = Shut Out = Blanchissage

Un lanceur réalise un shut out lorsqu'il lance un match complet (ou rentre en jeu avant que le 1<sup>er</sup> retrait du match ait été réalisé et qu'un point ait été marqué) et n'encaisse aucun point.

- Perfect Game = Match Parfait

Un lanceur réalise un match parfait lorsqu'il lance un match complet et qu'aucun frappeur n'atteint la 1<sup>ère</sup> base.

- No Hitter

Un lanceur réalise un no hitter lorsqu'il lance un match complet et qu'aucun coup sûr n'a été frappé (ce qui ne signifie pas qu'aucun point n'a été marqué, ni qu'aucun frappeur n'est arrivé en 1<sup>ère</sup> base).

## **Statistiques d'une équipe**

**- Win% = Winning Percentage = Win-Loss Percentage**

$$\frac{W}{W + L} \times 1000$$

C'est le pourcentage de victoires d'une équipe.

Ce nombre est habituellement utilisé pour le classement des équipes en championnat.

On peut également appliquer à une équipe l'ensemble des statistiques offensives et défensives citées plus haut.