

BASEBALL Règles Jeunes 2014	Beeball Tee-ball	Beeball Rookie	Tee-ball 6U	Rookie 9U	A 12U	AA 15U	AAA 18U	UNSS (scolaire)	
âge l'année du championnat	6, 5 et 4 ans	9, 8, 7 et 6 ans	6, 5 et 4 ans	9, 8, 7 et 6 ans	12, 11, 10 et 9 ans	15, 14, 13 et 12 ans	18, 17, 16 et 15 ans		
Attention !	angle de 60°, 2 bases, 1 marbre	angle de 60°, 2 bases, 1 marbre		6 ans ni receveur, ni lanceur, ni 1B	9 ans ni receveur, ni lanceur	lanceur 12 ans à 14m	lanceur 15 ans à 16,45m		
TERRAIN									
Double 1 ^{ère} base	obligatoire						non	obligatoire	
Entre les bases	12	15	12	15	18,29	23	27,43	21	
Plaque lanceur	pas de lanceur			12	14	16,45 (14 ¹)	18,44 (16,45 ²)	12	
Champs	47	54	47	54	61	73,20	73,20 (90 conseillé)	55-55-55	
Backstop	ligne pointe 5m ligne sécurité 11m	ligne pointe 5m ligne sécurité 11m	5	5	5 à 9,10	5 à 9,10	9,10 à 18,29	8	
MATERIEL									
Balle	« Kenko » caoutchouc « gonflable »			« Kenko » caoutchouc « gonflable » ou « World C » 8,5 pouces	« Kenko » caoutchouc « World B » ou « 8.7 B » 8,75 pouces	« Kenko » caoutchouc « World A » ou « 9.0 A » 9 pouces	en cuir dure 9 pouces	« Lace » en cuir molle 9 pouces	
Batte	longueur max. Ø barrel ratio (long - poids) matériau	26 2 ¼ -10 à -13	28 2 ¼ -10 à -13	26 2 ¼ -10 à -13	28 2 ¼ -10 à -13	32 (81,28cm) 2 ¼ (5,72cm) -10 à -14 aluminium	33 (83,82cm) 2 ¾ (6,67cm) -5 à -10 aluminium	34 (86,36cm) 2 ¾ à 2 ¾ (6,99cm) 0 à -3 aluminium	32 2 ¼ -10 à -13
Casque	Recommandé			Obligatoire (grille de protection recommandée en A)					
Coquille, protège dents,	Obligatoire : coquille pour les garçons – Recommandé : protège dents								
Utilisation d'un « donut »	Interdite pour l'échauffement des frappeurs					Non recommandé		idem	
Protection receveur	Obligatoire : « knee-savers », protège gorge et bol (sauf grille type hockey) – y compris pour lancer d'échauffement même debout						idem, «knee-savers»		
Gants spécifiques	Obligatoire : gant de receveur – Recommandé : gant de 1 ^{ère} base						recommandés		idem
Crampons métal	Interdits						autorisés		interdits
REGLES									
Nombre joueurs				11 défenseurs max					
Joueuses acceptées	oui								
Lanceur	Balle sur tee-ball			Coach ou machine (48 à 56 km/h) « balls » ne comptent pas	75 lancers max. sur 4 jours, puis repos 3 jours consécutifs effets interdits	85 lancers max. sur 4 jours, puis repos 3 jours consécutifs effets non recommandés	95 lancers max. sur 4 jours, puis repos 3 jours consécutifs	par dessous, 4 reprises/jour max pas de repos obligatoire	
Receveur	une fois le jeu stoppé, le lanceur relais la balle au receveur qui la donne à l'arbitre				6 reprises maxi sur période de 4 jours puis repos 3 jours	7 reprises maxi sur période de 4 jours puis repos 3 jours	7 reprises maxi sur période de 4 jours puis repos 3 jours	pas de repos obligatoire	
Strikes	3 (foul ball incluses)			5 (foul ball incluses)		3			
3 ^{ème} strike relâché				frappeur retiré		frappeur retiré si moins de 2 retraits+C1		frappeur retiré	
Lead (prise d'avance)	non					oui		non	
Vol	non					balle traverse marbre		oui	
Amorti	non							oui	
Infield-Fly	non							oui	
Catch (attrapé de volée)	frappeur retiré et coureurs retournent							oui	
Re-entry	oui					non		oui	
Matches (nombre de manches)	4 ou 45' (ou 2x4)	4 ou 1h00 (ou 2x4)			5 ou 1h15 (ou 2x5)	6 ou 1h30 (ou 2x6)	7 ou 1h45 (ou 2x7)	6 ou 1h30	
Points par ½ manche	≥ 5 avant 4 ^{ème}			≥ 4		≥ 5		≥ 5	
Domination manifeste				≥ 15 fin 3 ou ≥ 10 fin 4		≥ 15 fin 4 ou ≥ 10 fin 5		≥ 15 fin 5 ou ≥ 10 fin 6	
Nouvelle manche si durée	≤ 35'	≤ 50'	≤ 35'	≤ 50'	≤ 1h00	≤ 1h20	≤ 1h35	≤ 1h20	