

FIN DE RENCONTRE ET SCORE

1> Définition

Règle 7.01f (Règle 1.2.1 softball)

Le score d'une rencontre réglementaire est le nombre total de points marqués par chaque équipe au moment où la rencontre se termine.

(a) La rencontre se termine quand l'équipe visiteuse complète sa moitié de la neuvième manche, si l'équipe recevante mène au compte.

(b) La rencontre se termine à la fin de la neuvième manche si l'équipe visiteuse mène au compte.

(c) Si l'équipe recevante marque le point gagnant dans la moitié de la neuvième manche (ou dans la moitié d'une manche supplémentaire), la rencontre se termine immédiatement lorsque le point est marqué.

EXCEPTION : Si le dernier batteur d'une rencontre frappe un coup de circuit hors du terrain de jeu, le batteur-coureur et tous les coureurs sur les bases peuvent marquer des points, selon les règles de course sur les bases, et la rencontre se termine quand le batteur-coureur atteint la plaque de but.

NB : Au softball et en catégories jeunes, le nombre de manches d'une rencontre est inférieur mais le principe reste le même.

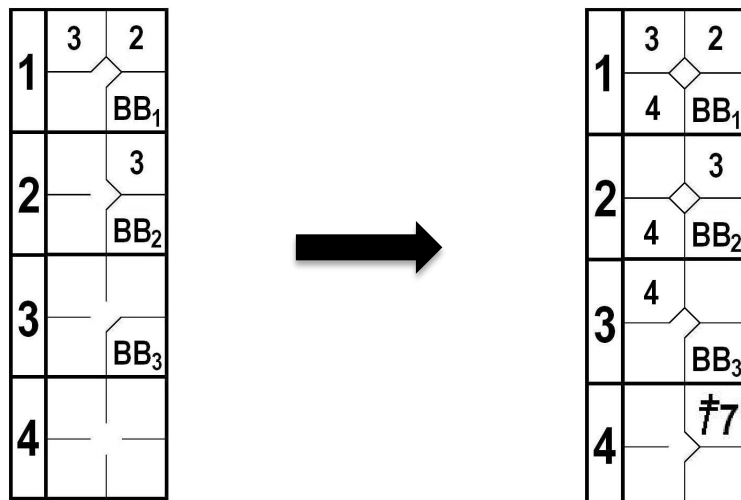
2> Exemples

A> Au début de la neuvième manche, l'équipe recevante mène 3-2. L'équipe visiteuse ne parvient pas à marquer de point. L'équipe recevante ne passera pas en attaque en neuvième manche.

VISITEURS	0	0	0	1	1	0	0	0	0	2
RECEVANTS	0	0	2	0	1	0	0	0	X	3

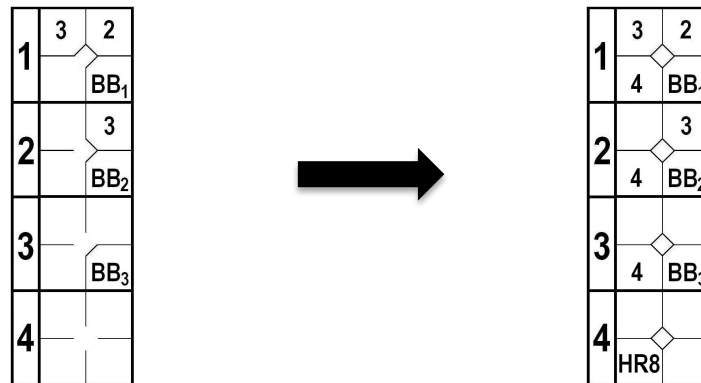
B> Fin de neuvième manche, l'équipe recevante est menée 3-4, les bases sont pleines. Le batteur expédie la balle au champ gauche dans les limites du terrain, tous les coureurs avancent au marbre.

Le score final sera 5-4 pour les receveurs car la rencontre se termine dès que les recevants marquent le point gagnant.



C> Fin de neuvième manche, l'équipe recevant est menée 3-4, les bases sont pleines. Le batteur frappe un coup de circuit en dehors des limites du terrain

Le score final sera 7-4 pour les recevants car tous les coureurs sur bases marquent un point.



3> Mercy rule (écart de points)

- Au baseball, la rencontre s'arrête dès qu'une équipe mène avec au moins 10 points d'écart :

- à partir de la 7ème manche complétée pour une rencontre en 9 manches
- à partir de la 5ème manche complétée pour une rencontre en 7 manches

- Au baseball, la rencontre s'arrête dès qu'une équipe mène avec au moins 15 points d'écart :

- à partir de la 5ème manche complétée pour une rencontre en 9 manches

- Au softball balle rapide, la rencontre s'arrête dès qu'une équipe mène avec au moins :
 -15 points d'écart à partir de la 3ème manche complétée
 -10 points d'écart à partir de la 4ème manche complétée
 -7 points d'écart à partir de la 5ème manche complétée

- Au softball balle lente, la rencontre s'arrête dès qu'une équipe mène avec au moins :
 -20 points d'écart à partir de la 4ème manche complétée
 -15 points d'écart à partir de la 5ème manche complétée

Comme indiqué dans la Règle 7.01f, la rencontre se termine immédiatement lorsque le point est marqué, on ne laisse donc pas l'action se terminer.

4> Rencontre interrompue

Règle 7.01c (Règle 1.2.1,c softball)

Une rencontre interrompue est réglementaire :

- Si 5 manches ont été terminées
- Si l'équipe recevant compte plus de points en 4 demi-manches ou en 4 demi-manches et une fraction de demi-manche que l'équipe visiteuse en 5 demi-manches complètes
- Si l'équipe recevant marque un ou plusieurs points dans sa moitié de la cinquième manche pour égaliser le compte

Règle 7.01d (Règle 1.2.1, f softball)

Si la rencontre est interrompue avant de devenir réglementaire, l'arbitre en chef doit la déclarer comme n'ayant pas eu lieu (No Game).